**PRÁCTICA 4 MÉTODOS STATIC.**

**A partir del tipo\_cubo creado en la práctica 2, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado nuevoCubo con los atributos**

**V\_largo INTEGER**

**V\_ancho INTEGER**

**V\_alto INTEGER**

**ALTER TYPE CUBO REPLACE AS OBJECT (**

**LARGO INTEGER,**

**ANCHO INTEGER,**

**ALTO INTEGER,**

**MEMBER FUNCTION superficie RETURN integer,**

**MEMBER FUNCTION volumen RETURN integer,**

**MEMBER PROCEDURE mostrar,**

**STATIC PROCEDURE nuevoCubo(largo INTEGER, ancho INTEGER, alto INTEGER)**

**);**

**/**

**Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.**

**CREATE OR REPLACE TYPE body CUBO AS**

**MEMBER FUNCTION superficie return INTEGER IS**

**BEGIN**

**return 2\*(largo\*ancho+largo\*alto+ancho\*alto);**

**END;**

**MEMBER FUNCTION volumen return INTEGER IS**

**BEGIN**

**return largo\*alto\*ancho;**

**END;**

**MEMBER PROCEDURE mostrar is**

**BEGIN**

**DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('El largo es ' || LARGO ||**

**', el ancho es ' || ANCHO || ', el alto es ' || ALTO ||**

**', la superficie es ' || superficie ||**

**' y el volumen es ' || volumen ||'.');**

**END;**

**STATIC PROCEDURE nuevoCubo(largo INTEGER, ancho INTEGER, alto INTEGER) is**

**BEGIN**

**INSERT INTO CUBOS VALUES (largo,ancho,alto);**

**END;**

**END;**

**/**

**Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).**

**BEGIN**

**CUBO.nuevoCubo(1,8,1);**

**END;**

**/**